



Mini curso de Monitoramento

Instrutor: Bruno Ramos e Silva

Monitor: Fábio Machado Costa

Agenda

- ▶ Conceitos de monitoramento
- ▶ O que monitorar na rede
- ▶ Ferramentas e Protocolos
 - SNMP
 - ICMP
 - Cacti
 - Zabbix
 - NfSen e NFDump
- ▶ Prática de monitoramento
 - Cacti
 - Zabbix
 - PHPIPAM (extra)

Motivação

- ▶ Você será **avisado** de
 - ▶ **Problemas** quando eles ocorrerem
 - ▶ Comportamentos **anormais**
- ▶ Você terá um
 - ▶ Históricos de **eventos**
 - ▶ Histórico de **saúde e funcionamento**
- ▶ Você terá condições de **reagir** a problemas rapidamente
- ▶ Você conseguirá identificar e **resolver** problemas **antes** do cliente ligar

Como identificar a causa e localização de eventuais problemas na rede?

Motivação (cont.)

- ▶ Você terá dados para
 - ▶ Planejar **capacidade** de ambientes
 - ▶ Planejar **aquisição** de hardware
 - ▶ Avaliar a **qualidade** do serviço (SLA/ANS)
- ▶ Indisponibilidade de aplicações custa caro para o
 - ▶ Cliente (prejuízo)
 - ▶ Prestador (multa)

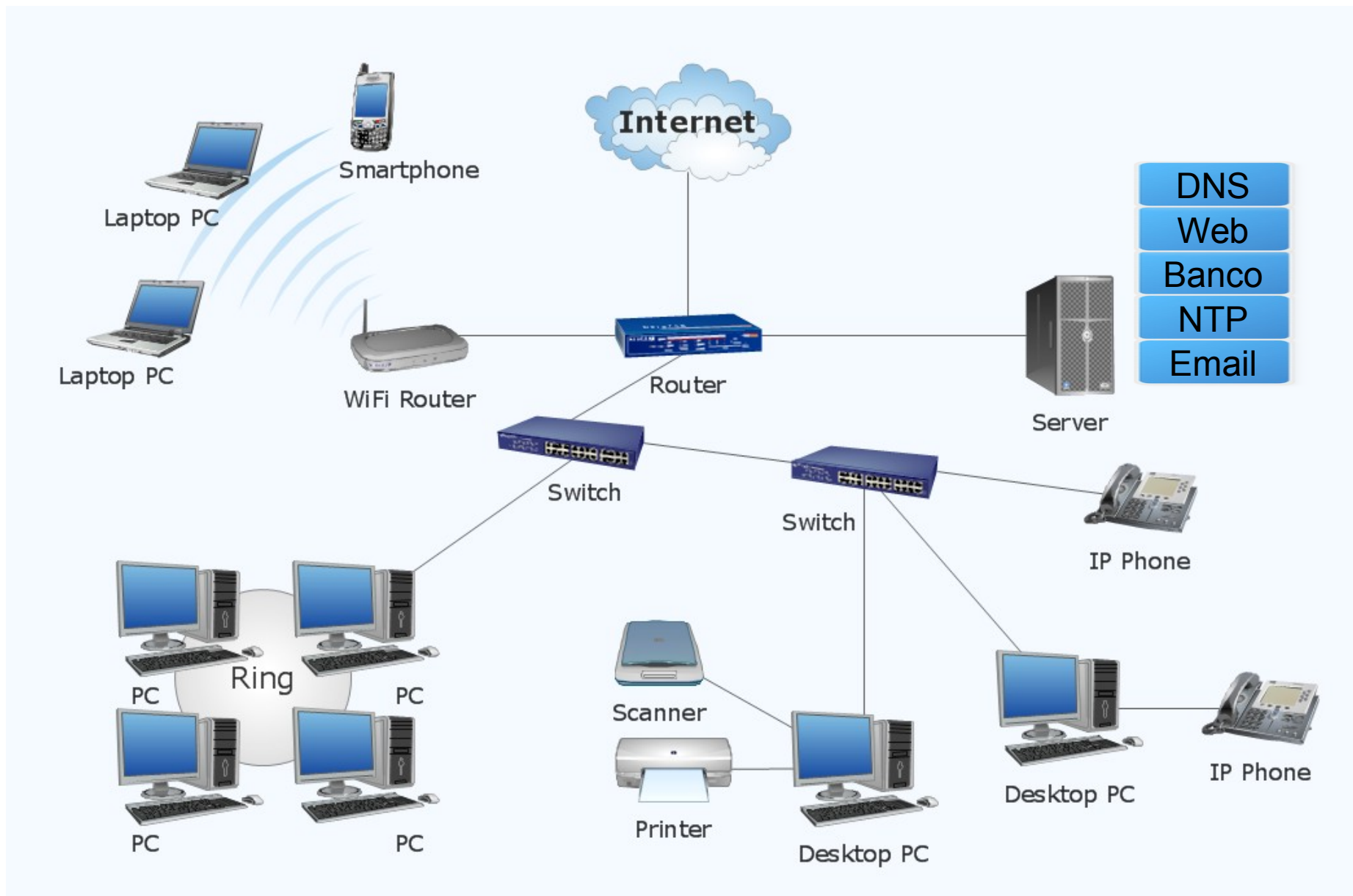
Um ambiente monitorado passa confiança ao cliente e facilita a vida da equipe de TI

Estratégia

A estratégia para detecção de problemas ou funcionamento anormal da rede tem dois passos:

- ▶ Uso de *Ferramentas de Diagnóstico* para localizar os problemas
 - ▶ Chamado *monitoramento em tempo real*
 - ▶ Ferramentas de monitoramento ativo (ex. Latência, largura de banda disponível)
 - ▶ Ferramentas de monitoramento passivo (ex. Contadores de erros)
- ▶ *Monitoramento Regular* para identificar o funcionamento normal (baseline) e gerar alertas quando caírem as expectativas
 - ▶ Chamado *monitoramento histórico*
 - ▶ Visualização de dados e alarmes
 - ▶ Uso de ferramentas de diagnóstico de uma forma estruturada

O que monitorar?



Métricas de Interesse

- ▶ Atraso de ida e volta (RTT – Round Trip Time)
- ▶ Pacotes com erros
- ▶ Utilização de banda
- ▶ Variação do atraso (jitter)
- ▶ Largura de banda alcançável (TCP, UDP)
- ▶ MOS (Mean Opinion Score)
- ▶ Fluxos de rede (volume de pacotes, bytes, tipo de protocolo, origens/destinos e portas)
- ▶ Status dos protocolos de roteamento
- ▶ Status e desempenho de serviços e aplicações
- ▶ Status e desempenho de máquinas físicas e virtuais

Nossa regras

Colete todas as métricas possíveis/razoáveis que possam ajudar no tratamento de problemas;

Gere alertas daquelas que requerem nossa atenção;

Foque em prever e evitar que as falhas ocorram ao invés de apenas apagar incêndios.

Tipos de Monitoramento

► Métricas de desempenho de Rede

- Bytes e pacotes enviados e recebidos em interfaces de rede
- Perda/erros em pacotes
- Pacotes de broadcast
- Atraso e *jitter*
- Verificar SLA

```
PING ifba-pafonso.intranet.pop-ba.rnp.br (200.128.12.67) 56(84) bytes of data.  
64 bytes from 200.128.12.67: icmp_seq=1 ttl=62 time=16.0 ms  
64 bytes from 200.128.12.67: icmp_seq=2 ttl=62 time=15.4 ms
```

► Fluxos de Rede

- ex. Métricas:
 - Volume de pacotes e bytes, tipo de protocolo, origens/destinos e portas
- Visão dos padrões e tipos de tráfego da rede
- Traçado de estatísticas sobre os cabeçalhos e até conteúdo dos pacotes

Tipos de Monitoramento

► Análise de roteamento

- Monitora os protocolos de roteamento OSPF, IS-IS, EIGRP ou BGP
- Identifica as atualizações que ocorrerem nos protocolos dos roteadores
 - Ex. “Roteador da GVT não está divulgando rotas”
- Armazena histórico completo dos eventos de roteamento, facilitando debugging

Tipos de Monitoramento

► Monitoramento de servidor físico e serviços

► Serviço

- Banco de dados
- Serviço web
- Email
- DNS, etc



Ex:

- Tempo de acesso
- Largura de banda no acesso
- Código de resposta da porta de rede e da aplicação
- Execução dos daemons

• Servidor físico ou virtual

- Disponibilidade
- Desempenho
- Conectividade

• Recursos de hardware

- Uso/carga de CPU, uso de disco e RAM, partições HD físicas/lógicas, processos em execução, uso de banda, temperatura, fans, etc

• Responsável pelos protocolos de Internet:

- HTTP, HTTPS, FTP, SNMP, SMTP, SSH, TELNET, POP3, IMAP, DNS, SSL, TCP, UDP.

Tipos de Monitoramento

► Banco de Dados

- Métricas de sistema
 - Tempo médio, quantidade e banda transferida de escritas/leituras, tempo médio de espera I/O
- Disponibilidade, erros, conexões, buffers e consultas
 - Uptime, clientes conectados, máximo de conexões e as abortadas
 - Processo do banco em execução, logs de erro, uso de buffers e cache, presença dos bancos e tabelas
- Desempenho
 - Operações por segundo, acertos no cache, operações lentas, deadlocks

Monitoramento fim-a-fim de serviços

- ▶ Monitoramento atuando como um usuário do serviço
 - ex. Enviar e-mail p/ mail server; requisitar páginas web que gere consultas no BD e checar conteúdo de resposta
 - Simular atuação do usuário por menus e até mesmo cliques e preenchimento de formulários
 - Medição de tempo e conteúdo das respostas
 - Usualmente feito via scripts customizados e associado a ferramentas de monitoramento

Monitoramento do servidor de monitoramento

- ▶ Como detectar que houve problema no sistema de monitoramento?
 - Monitoramento externo
 - Sites externos: <http://uptimerobot.com/>
 - Servidores distribuídos
 - Um monitora o outro

Desempenho de código

- ▶ Tempo de resposta de funções, acesso ao banco de dados e chamadas de sistema nos códigos de aplicações
 - Inovador
 - Não será tratado no curso
 - Grandes players utilizam (Facebook, Google, etc)
 - Sistema BrowserLab do Facebook automaticamente analisa a performance de toda modificação no código

Monitoramento do servidor de monitoramento

- ▶ Como detectar que houve problema no sistema de monitoramento?
 - Monitoramento externo
 - Sites externos: <http://uptimerobot.com/>
 - Servidores distribuídos
 - Um monitorar o outro

SNMP – Simple Network Management Protocol

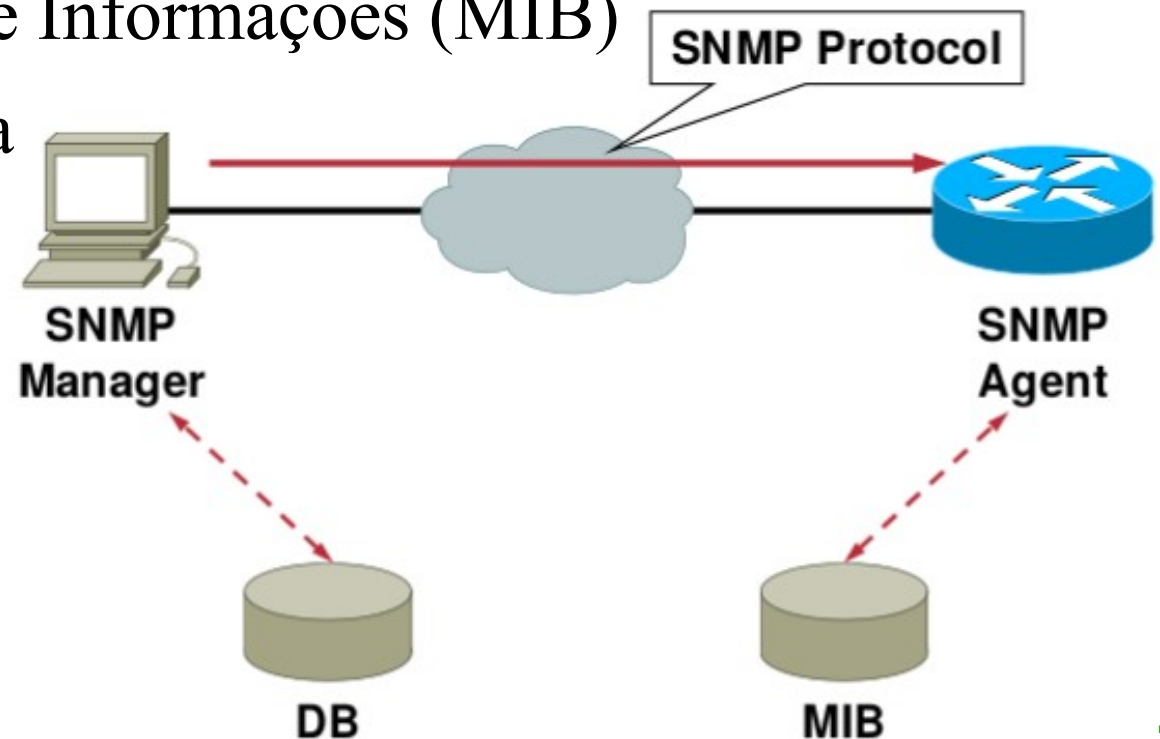
- ▶ Padrão **de facto** de monitoramento de redes
- ▶ Pode-se monitorar CPUs, uso de memória, uso de disco, etc
- ▶ Arquitetura cliente-servidor
- ▶ Possível criar novos itens de monitoramento via SNMP (UserParameters, AgentX, etc)
- ▶ Presente em qualquer equipamento de rede decente (APs, Routers, Switches, Servidores, etc)
- ▶ Protocolo UDP, porta 161

Arquitetura de monitoramento SNMP

Modelo básico:

- ▶ Estação de Gerenciamento (Manager)
- ▶ Estação Agente
- ▶ Base de Gerência de Informações (MIB)
- ▶ Protocolo para troca de informações

Cliente ↔ Servidor
Servidor ↔ Cliente



Funções

O *gerente* (manager) é um agente que uma aplicação de gerência.

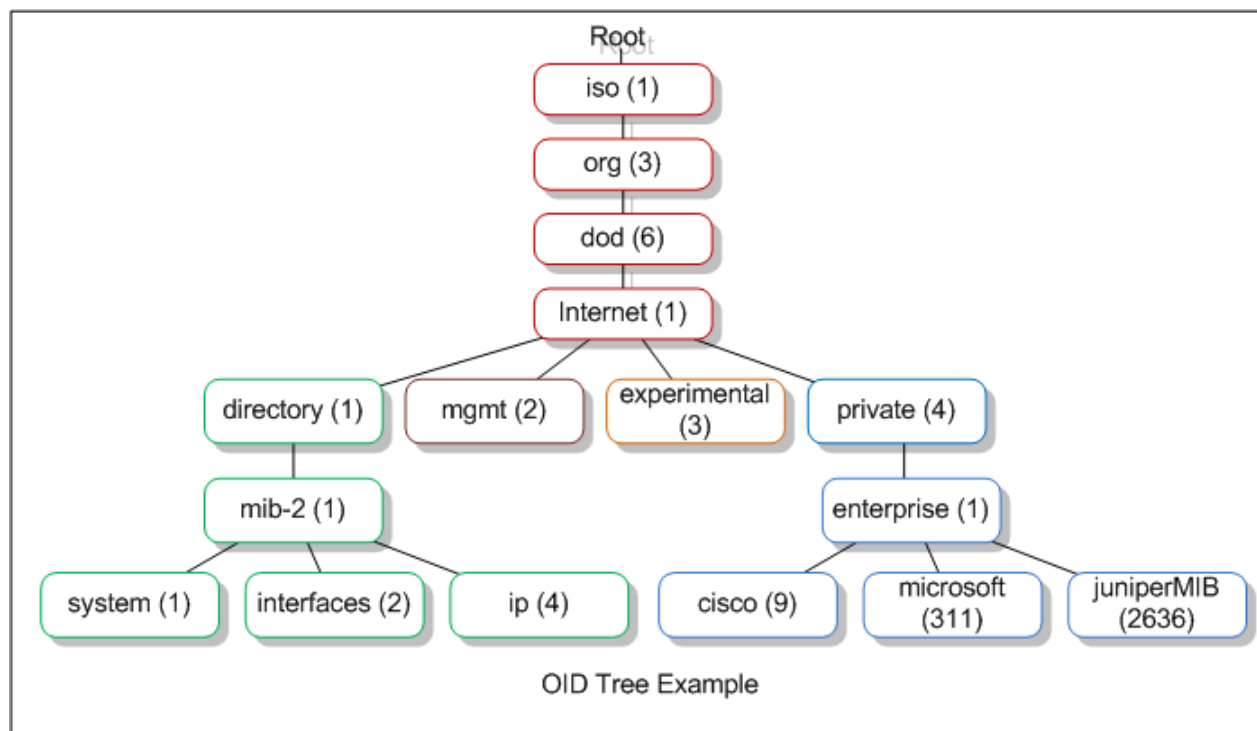
- ▶ Aplicação que inclui uma interface de operador, permitindo a uma ferramenta ou usuário autorizado a gerenciar a rede

O software *agente* é executado dentro do dispositivo

- ▶ Responde a requisições de informações e ações
- ▶ Pode enviar notificações de falha ao gerenciador, i.e. uma mensagem *trap*
- ▶ Troca informações pelo protocolo de rede SNMP

MIB

- ▶ Para gerenciar recursos na rede, cada recurso é representado como um objeto (OID – object ID)
 - A coleção de objetos é conhecida como MIB - Management Information Base (conjunto padrão de objetos - RFC 1213)



- ▶ MIB de fabricantes: <http://www.oidview.com/mibs/detail.html>

Três funcionalidades chaves:

- ▶ GET: Permite ao gerente (estação) recuperar valores de objetos dos agentes
- ▶ SET: permite ao gerente configurar valores de objetos nos agentes
- ▶ NOTIFY: Permite que agentes notifiquem o gerente a ocorrência de eventos significativos

Versões do SNMP

► SNMPv1

- Centralizado (pouca escalabilidade)
- Não permite transferência de porções maiores de dados

► SNMPv2 *

- Permite monitoramento descentralizado
- Permite transferência de maiores porções de dados
- Maior deficiência é a falta de segurança efetiva

► SNMPv3

- Autenticação
- Autorização de usuários para monitorar e ler informações da rede
- Privacidade

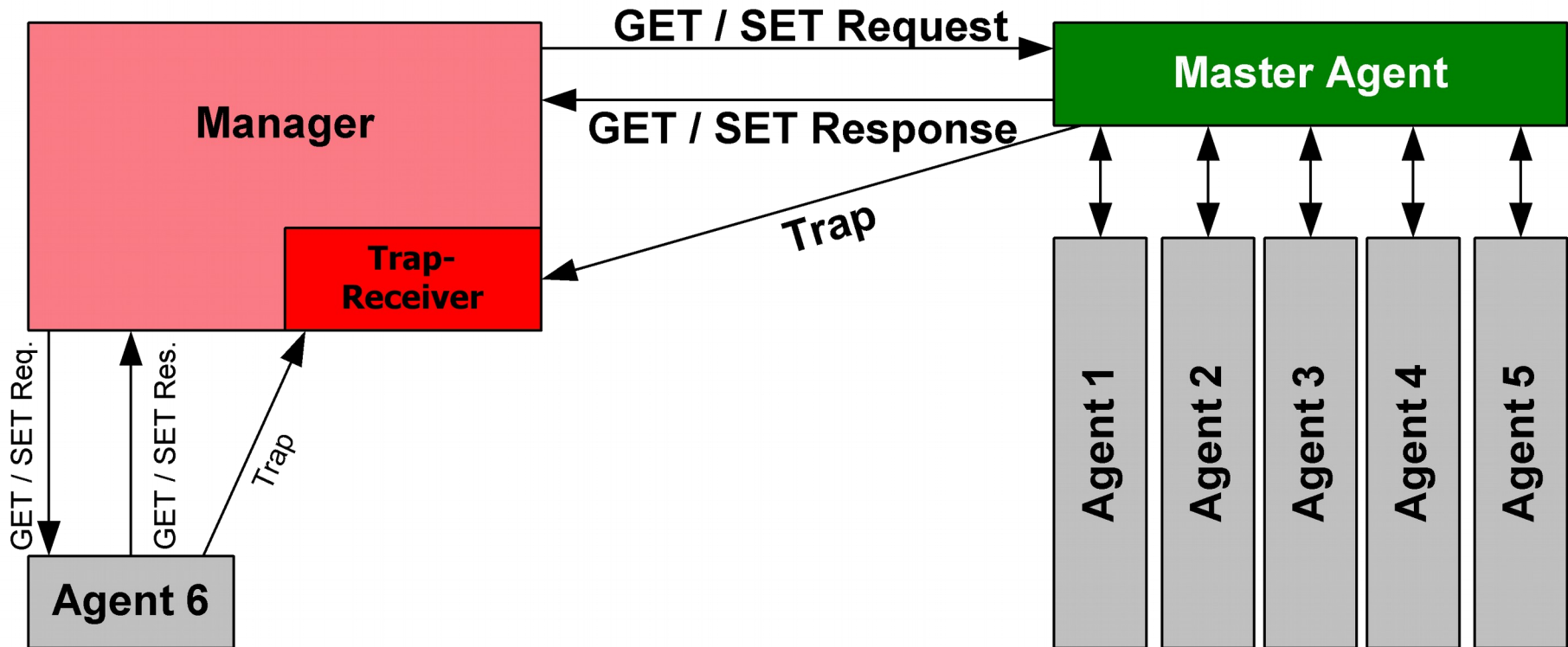
Como efetuar consultas manualmente:

► **snmpwalk** -v 2c -c **public** 10.0.0.1 1.3.6.1.2.1.3.1.1.2

```
prompt$ snmpwalk -v 2c -c community 192.168.0.1 1.3.6.1.2.1.3.1.1.2
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 1B 21 19 52 38
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 04 AC C5 44 6C
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 16 3E DF 10 23
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 22 64 F5 1D 28
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 1C AF F7 E9 5B BF
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 1E C9 FF 1F 1B
RFC1213MIB::atPhysAddress.2.1.10.X.X.X = HexSTRING: 00 04 96 1E 56 04
RFC1213MIB::atPhysAddress.1000036.200.128.X.X = HexSTRING: 00 1D 70 E3 FF B9
RFC1213MIB::atPhysAddress.1000036.200.128.X.X = HexSTRING: 00 1D 70 E3 FF B9
RFC1213MIB::atPhysAddress.1000036.200.128.X.X = HexSTRING: 00 1D 70 E3 FF B9
RFC1213MIB::atPhysAddress.1000036.200.128.X.X = HexSTRING: 00 1D 70 E3 FF B9
RFC1213MIB::atPhysAddress.1000036.200.128.X.X = HexSTRING: 00 1D 70 E3 FF B9
...
```

SNMP

MIBs + OIDs + Agentes + SNMP + Gerente(s)

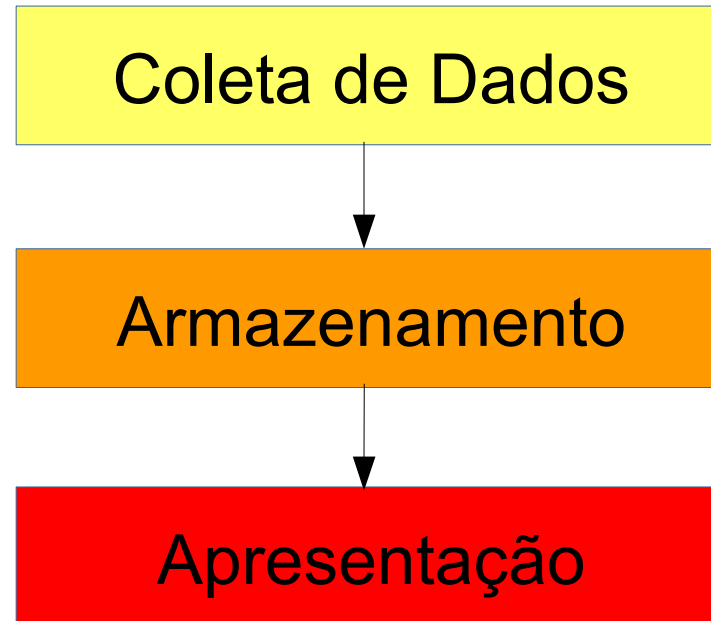


Internet Control Message Protocol – ICMP

- ▶ Mecanismo de *report* de erros e informações à origem do datagrama IP
- ▶ Executado nativamente em qualquer dispositivo IP
- ▶ Firewalls podem bloquear alguns tipos de ICMP
- ▶ Não detecta todos os erros
 - ex. destino final não ter rota conhecida para a origem do pacote IP
- ▶ Usos comuns:
 - Teste de conectividade IP, Ping
 - Descoberta de nós intermediários e seus atrasos, traceroute

- ▶ Cacti é a evolução do MRTG
 - Interface de administração e infraestrutura para o RRDTool
 - Pode obter informações via scripts ou automaticamente via SNMP
 - Criado por Ian Berry, desenvolvido em PHP e MySQL, distribuído sob GPL.
- ▶ Mais informações:
 - <http://www.cacti.net>

Arquitetura Cacti



Coleta de Dados: poller + (SNMP || scripts)

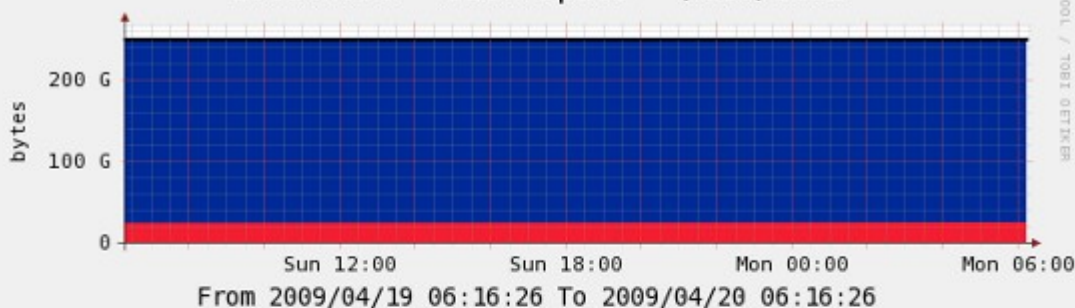
Armazenamento de dados: RRDTool

Apresentação: RRDTool + web server

- ▶ Round Robin Database para armazenar séries de dados temporais, principalmente sobre redes de computadores
 - Armazenamento com tamanho fixo
 - Útil para provimento de tendências históricas, com interface simples
- ▶ RRDTool manipula os RRDs
 - Apresenta, cria, deleta, insere e remove dados
 - *rrdtool create|update|graph|fetch|dump [options]*

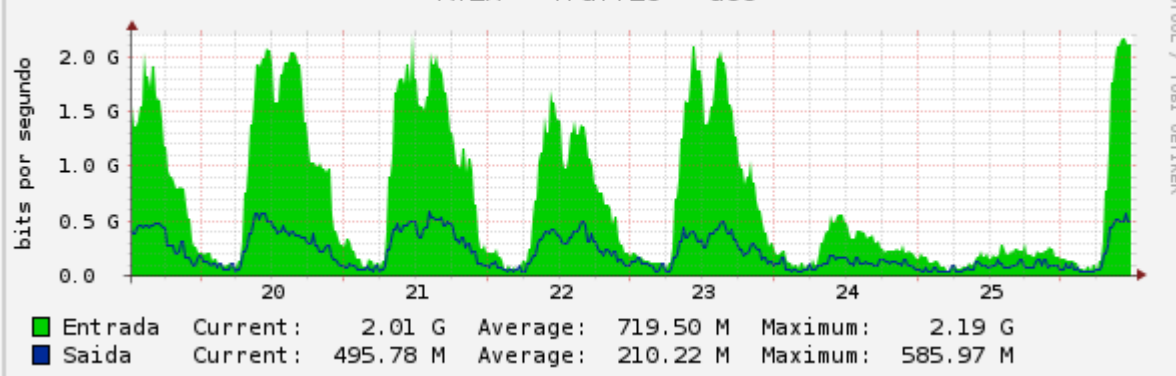
Cacti - Gráficos

Localhost - Disk Space - /dev/sda2

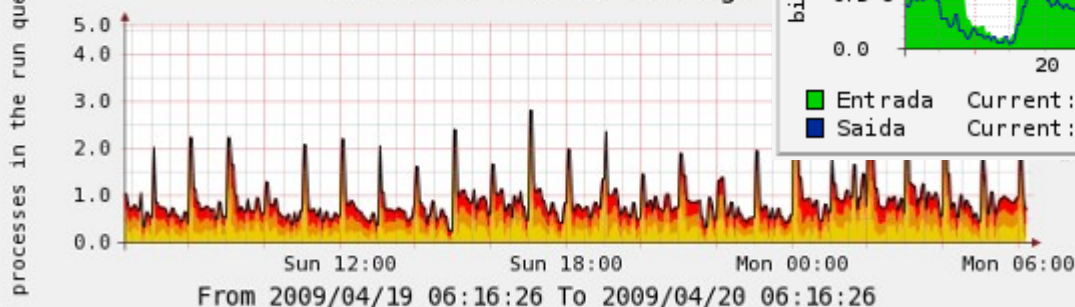


■ Used	Current: 24.94 G	Average: 24.56 G
■ Available	Current: 225.07 G	Average: 225.44 G
■ Total	Current: 250.00 G	Average: 250.00 G

RT2A - Traffic - ae0



Localhost - Load Average

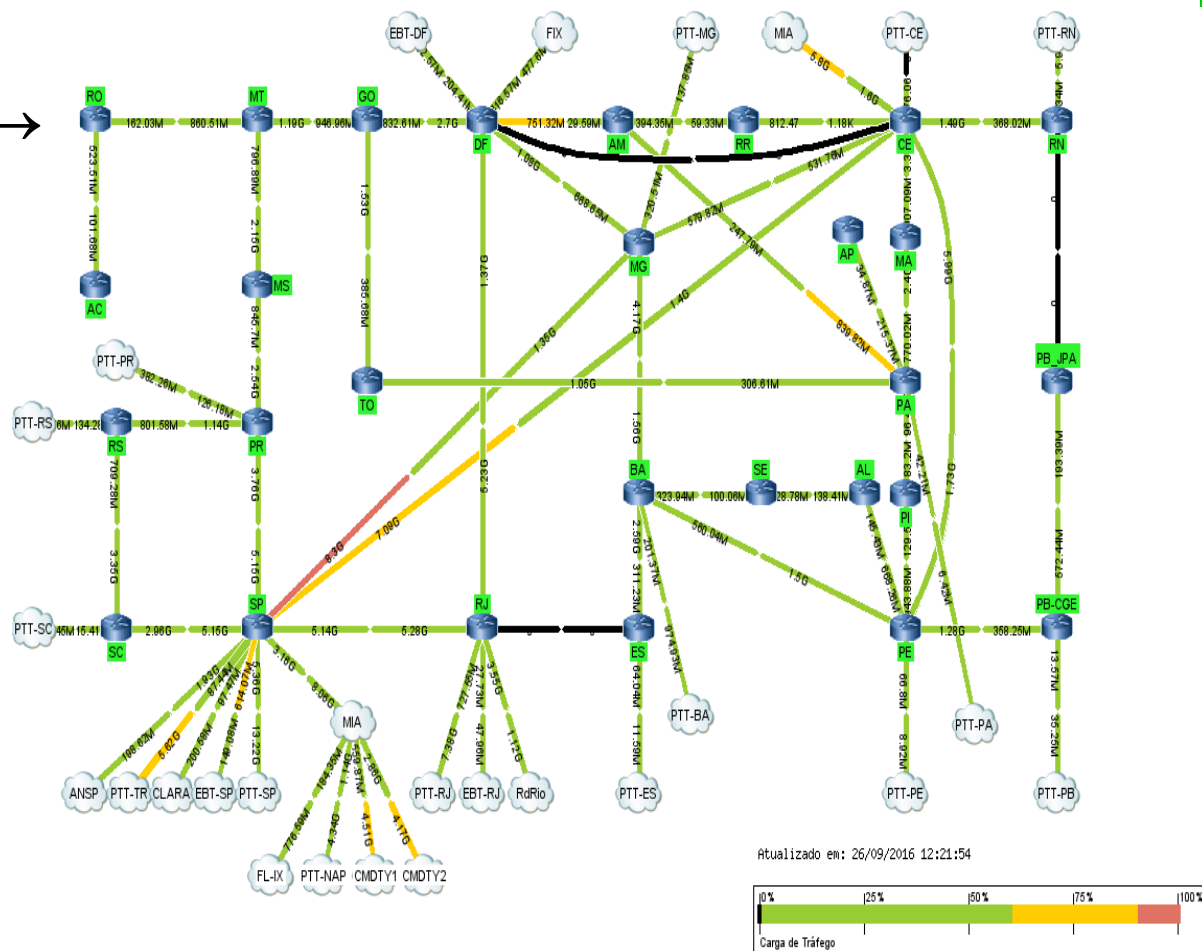


■ 1 Minute Average	Current: 0.11
■ 5 Minute Average	Current: 0.27
■ 15 Minute Average	Current: 0.33

Cacti - Plugins

- É possível estender as funcionalidades básicas com plugins:

- Weathermap →
- Syslog
- Thold
- Discovery
- Etc

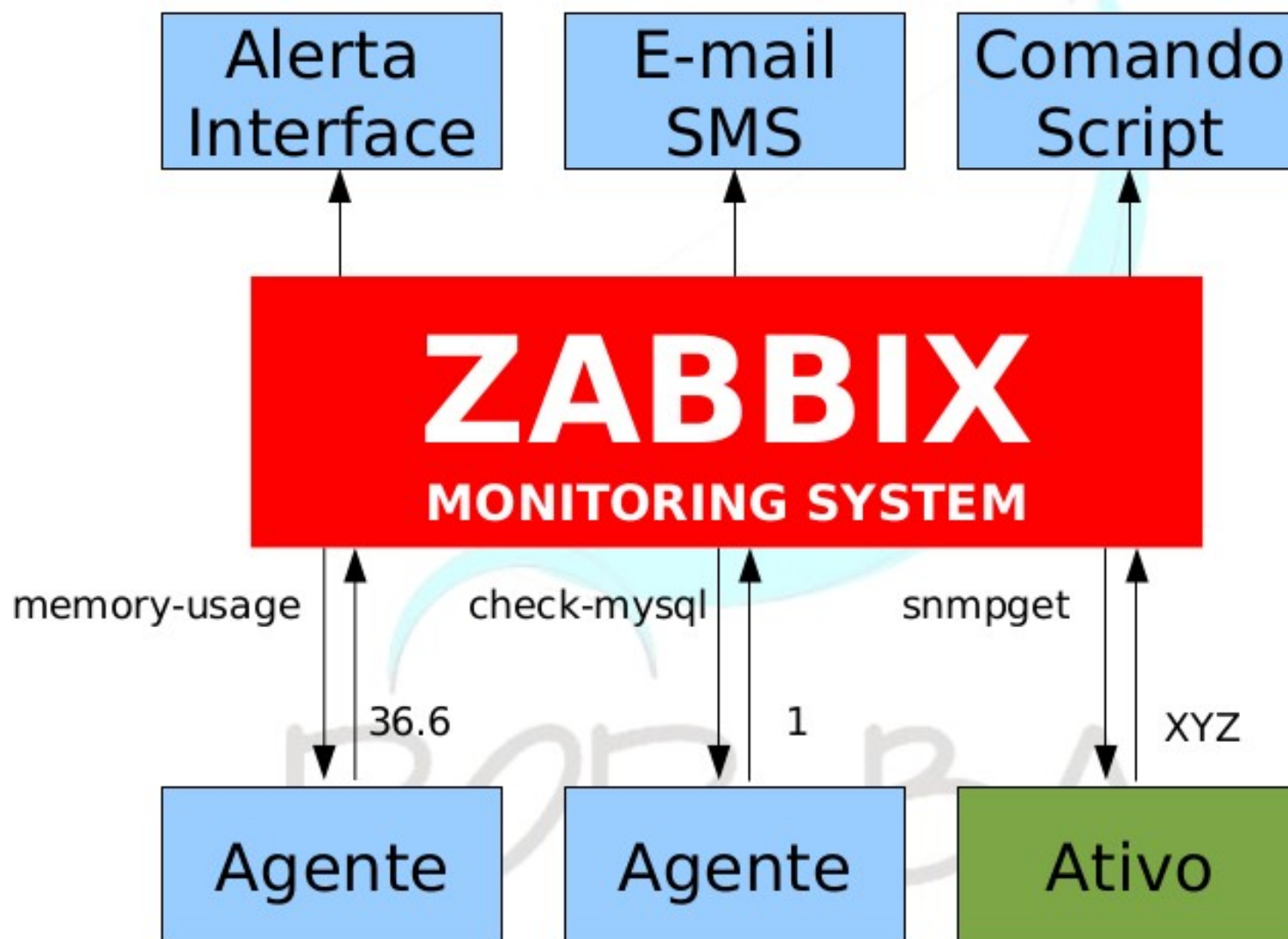


- Mais: <http://cactiusers.org/downloads/>

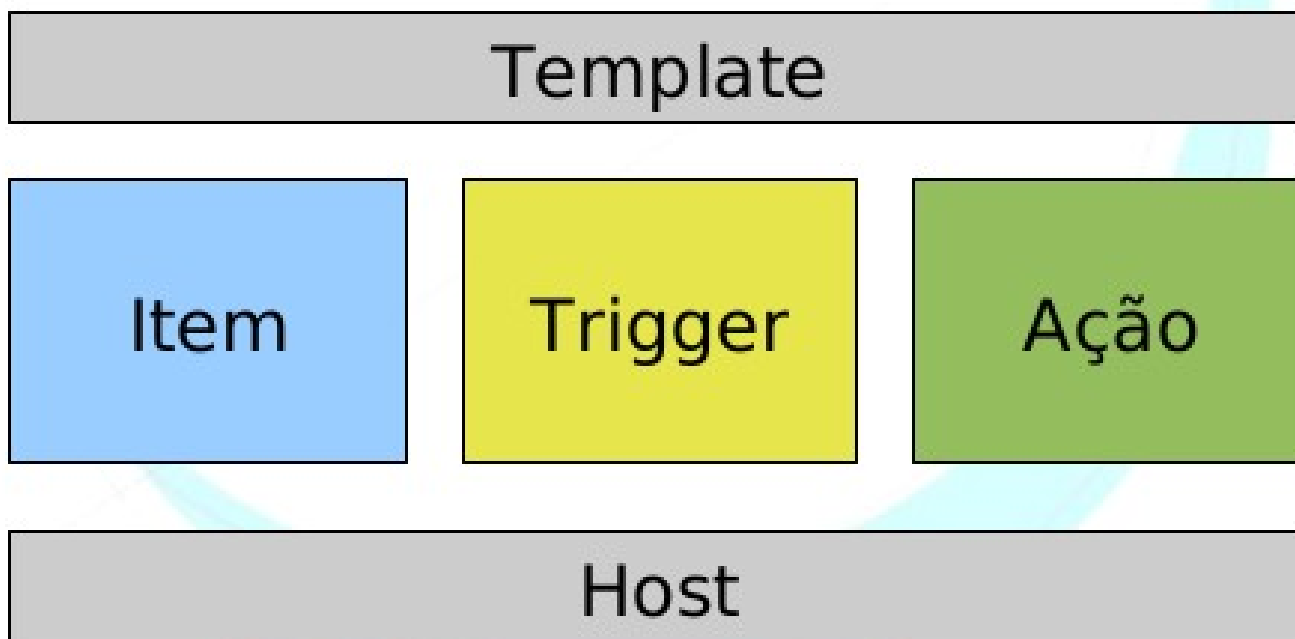
- ▶ Ferramenta código aberto para monitoramento completa de sistemas
- ▶ Suporta diversos bancos (PostgreSQL, MySQL, SQLite, etc)
- ▶ Agentes FreeBSD, GNU/Linux, Windows, etc
- ▶ Suporta IPv4 e IPv6
- ▶ Pode monitorar hosts diretamente (agentless)
- ▶ Oferece notificações em diferentes níveis
- ▶ Visualização via gráficos, mapas, telas e slideshow

- ▶ Frontend web para visualização, relatórios e configuração
- ▶ Monitoração distribuída (proxys e nodes)
- ▶ Automatização:
 - ▶ Templates
 - ▶ Descoberta automática (LLD) de hosts e atribuição de itens, alertas e gráficos (com base em critérios)
- ▶ Monitoração funcional de sites
- ▶ Monitoração pró-ativa com ações remotas nos hosts
- ▶ Monitoração ICMP, SNMP, Java Gateway, scritps de usuário, API própria, etc

Como Funciona



Servidor Zabbix



Conceitos:

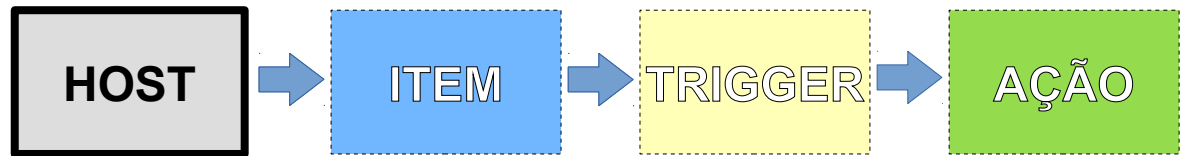
Host - Ativos configurados no sistema

Itens - Objetos de monitoramento do sistema

Triggers - Alarmes do sistema

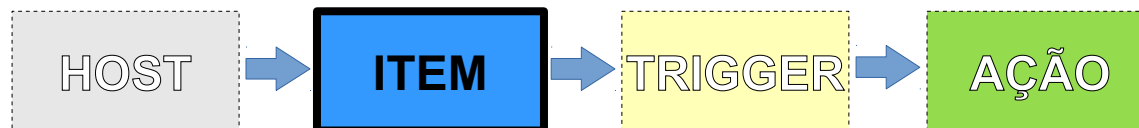
Action - Ações do sistema

Discovery - Serviço de descoberta da rede



► Configuração do ativo a ser monitorado

- Tudo começa configurando um host e sua interface seja Zabbix Agent, SNMP, IPMI ou JMX
- Contém os seguintes parâmetros
 - Nome do host
 - Endereço IP (ou nome DNS)
 - Grupo de hosts associado
 - Templates de monitoramento associado
 - Contém um ou mais **ITEM** e **TRIGGER**
 - Outros...



ITEM é o objeto monitorado dentro de um **HOST**

- Ex: monitorar o tráfego na **interface se0/1** do **router1**
- Contém os seguintes parâmetros:
 - Tipo (Ping, Agente Zabbix, SNMP, Script Externo, Trap, etc.)
- Chave de monitoramento
 - Formato: **<nome da chave> [<parâmetros>]**
 - cbgpPeerState.sh[192.168.8.254]** → Script Externo
 - IfOutDiscards.3** → SNMP
 - vfs.fs.size[/var,pfree]** → Agente Zabbix
- Tipo de variável (texto, inteiro ou fracional)
- Outros...

Unidades

Usar multiplicador customizado ☐

Intervalo atualização (em seg)

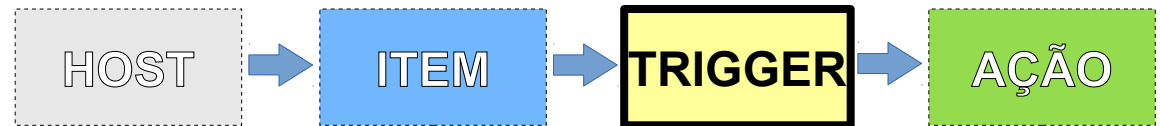
Itens herdados [Template Linux](#)

Nome	Size of \$1
Tipo	Agente Zabbix
Chave	vfs.file.size[/var/log/syslog]
Interface do host	10.0.0.16 : 10050
Tipo de informação	Númérico (inteiro sem sinal)

- ▶ Round Robin Database para armazenar séries de dados temporais, principalmente sobre redes de computadores
- ▶ Configuração padrão de itens, triggers, ações, gráficos, etc.
- ▶ Configuração automática ao associar o host a um template
 - Agilidade na adição de hosts
 - Facilidade de alteração/correção
 - Prático e organizado
 - Templates feitos pela comunidade

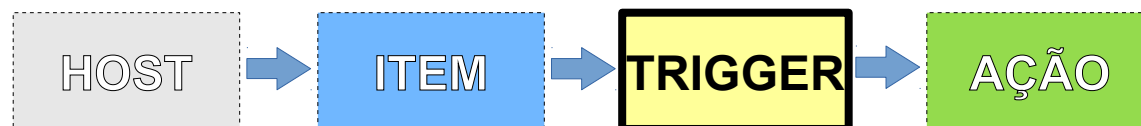


SEMPRE use
templates



TRIGGER são regras associadas aos itens dentro de um host ou template

- Condições lógicas que disparam alertas no dashboard do Zabbix, caso o resultado de um **ITEM** case com a condição
- Expressões lógicas:
 - `valor_retorno.último = 0`
 - `valor_retorno.média(120s) > 5`
- Representam o estado atual do sistema
- Disparo de gatilhos para **Ações** adicionais
- Status das triggers: OK, PROBLEM ou UNKNOWN
- Criticidade das triggers:
 - Média
 - Alta
 - Desastre
 - Não classificada
 - Atenção



► Modelo de expressão

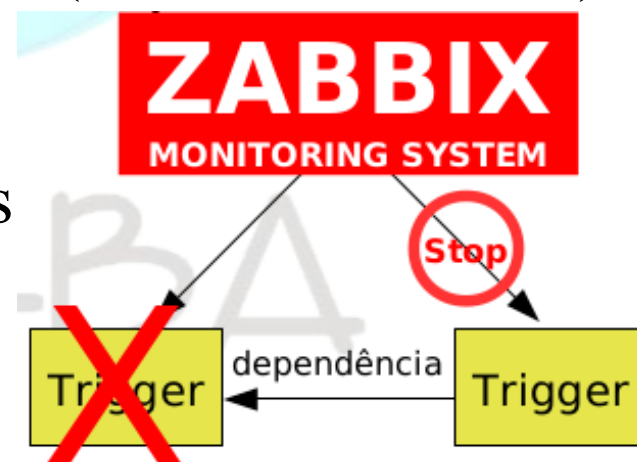
- {<host>:<chave>(<parâmetro>)}<função_trigger><constante>
- {vmserver1:vfs.fs.size[/var,pfree].last(0)}<10

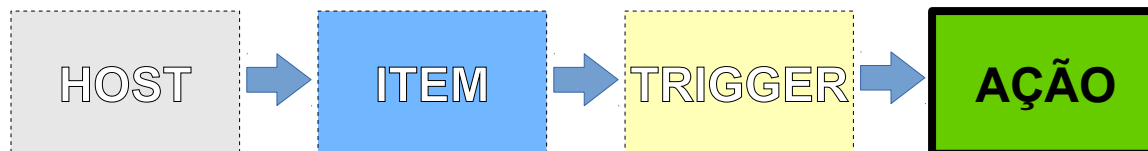
► Alguns exemplos de funções_trigger:

- média(#tempo) – soma(#tempo)
- último(#número de coletas) – máximo(#número de coletas)

► Dependência de triggers

- Caso a trigger que possui dependentes disparar, sua dependente não será monitorada até retorno da primeira





► Ações (ou eventos) são gerados por 3 origens:

- Triggers: caso a trigger mude seu status
- Descoberta: na detecção de hosts ou serviços
- Eventos gerados pelos agente

► **Ação** pode ser customizada

- Envio de e-mail para grupo responsável
- Execução de scripts de usuário
 - Envio SMS, WhatsApp, etc
 - Intervenção no ativo (ex: acesso SSH e restart no processo X)
- Baseadas no horário e dia da semana

► Regras de auto-descoberta

- Chamada de LLD (Low Level Discovery)
- Criação automática de hosts e associação de itens, triggers e gráficos a eles com base em diferentes critérios
- Regras de autobusca estão em Templates e em Ações
 - Ações: adicionam novo host e associam-no a grupo ou template
 - Templates: adicionam itens, triggers e gráficos aos hosts do template
 - Configurações genéricas, preenchidas pelo resultado do SNMP, por exemplo

Regra de autobusca – Ação

► Exemplo:

- Configurar uma **Ação** de discovery do zabbix para encontrar os hosts via SNMP
 - O OID da busca deve ser algo que vai ser usado para diferenciar os hosts encontrados

CONFIGURAÇÃO DE AÇÕES

Ação | Condições | Ações

Tipo do cálculo: (A) e (B) e (C)

Condições

(A) ☐ Valor recebido como "PA9"

(B) ☐ Status autobusca = "Up"

(C) ☐ Tipo de serviço = "Agente SNMPv2"

[Remover selecionados](#)

Nova condição

[Adicionar](#)



WTR Regra de autobusca – Ação (cont.)

CONFIGURAÇÃO DE AÇÕES

Ação

Condições

Ações

Operações da Ação

☐ Detalhes

☐ Adicionar aos grupos de hosts: Switches MB Torre Sul

☐ Link to templates: Template SNMP Device

[Nova](#) [Remover selecionado](#)

Ação

[Editar](#)

[Editar](#)

« [Lista de templates](#) **Template:** [Template_Brocade_BGPv4](#) [Aplicações](#) (2) [Itens](#) (0) [Triggers](#) (0) [Gráficos](#) (0) [Telas](#) (0) [Regras de descoberta](#) (2) [Cenários web](#) (0)

<input type="checkbox"/>	Nome	Itens	Triggers	Gráficos	Hosts	Chave	Intervalo	Tipo
<input type="checkbox"/>	BGPv4 - bgpPeerState	Protótipos de itens (2)	Protótipos de trigger (1)	Protótipo de gráficos (0)	Protótipos de host (0)	bgpPeerState	300	Agente SNMPv2
<input type="checkbox"/>	BGPv4 - bgpPeerSummary	Protótipos de itens (1)	Protótipos de trigger (1)	Protótipo de gráficos (1)	Protótipos de host (0)	bgpPeerSummary	300	Agente SNMPv2

Regra de descoberta no template

Nome	<input type="text" value="BGPv4 - bgpPeerState"/>
Tipo	<input type="text" value="Agente SNMPv2"/>
Chave	<input type="text" value="bgpPeerState"/>
SNMP OID	<input type="text" value=".1.3.6.1.2.1.15.3.1.9"/>
Comunidade SNMP	<input "{\$snmp_community}"="" style="background-color: #f0f0f0;" type="text" value=""/>
Porta	<input "{\$snmp_port}"="" style="background-color: #f0f0f0;" type="text" value=""/>
Intervalo atualização (em seg)	<input type="text" value="300"/>

Regra de descoberta

Macro		Valor
<input "{\$snmp_community}"="" style="background-color: #f0f0f0;" type="text" value=""/>	⇒	<input type="text" value="R0PoPB4Com20140941"/>
<input "{\$snmp_port}"="" style="background-color: #f0f0f0;" type="text" value=""/>	⇒	<input type="text" value="161"/>

Definição de variáveis (Macros)

Regra de autobusca

Nome	bgpPeerAs - {#SNMPINDEX}
Tipo	Agente SNMPv2
Chave	bgpPeerAs.[{#SNMPINDEX}]
SNMP OID	.1.3.6.1.2.1.15.3.1.9.{#SNMPINDEX}
Comunidade SNMP	{\$SNMP_COMMUNITY}
Porta	{\$SNMP_PORT}
Tipo de informação	Numérico (inteiro sem sinal)
Tipo de dados	Decimal

Definição de item

Nome	IAME} BGP Peer State - {#SNMPINDEX} (AS{#SNMPVALUE})
Expressão	{Template_Brocade_BGPv4:bgpPeerState. [{#SNMPINDEX}].last(0)}#6

Definição de trigger

02 Ago 2016 01:22:49	RT1A BGP Peer State - 200.143.254.153 (AS1916)	OK	Alta	1m 24d 11h
02 Ago 2016 01:18:07	RT1A BGP Peer State - 200.143.254.153 (AS1916)	INCIDENTE	Alta	4m 42s

Desvantagem do LLD

- ▶ Cada novo host encontrado pode aumentar bastante a quantidade de itens do servidor
 - A grande quantidade de itens pode prejudicar o desempenho do zabbix
 - Será necessário um bom planejamento do sistema antes de sair colocando vários hosts.

Status do Zabbix		
Parâmetro	Valor	Detalhes
Zabbix está rodando	Sim	localhost:10051
Número de hosts (monitorados/não monitorados/templates/removidos)	153	130 / 2 / 21
Número de itens (monitorados/desativados/não suportados)	4321	3806 / 12 / 503
Número de triggers (ativas/desativadas)[verdadeiro/desconhecido/falso]	609	600 / 9 [10 / 0 / 590]
Número de usuários (online)	10	2
Desempenho requerido do servidor, novos valores por segundo	44.96	-

Cuidados no Monitoramento

- ▶ Monitoramento usa banda da rede
 - Uma regra comum é não exceder 1% da banda disponível
 - Diminuir comunicação entre servidor e agente
 - Utilizar um sistema de Traps (agente enviar informações ao servidor, ao invés de consultas periódicas do servidor)
- ▶ Monitoramento usa CPU e memória
 - Exceto no *manager*, mal se percebe este uso
- ▶ Monitoramento pode ocupar muito espaço em disco
 - Condensar ou expirar os dados dos itens

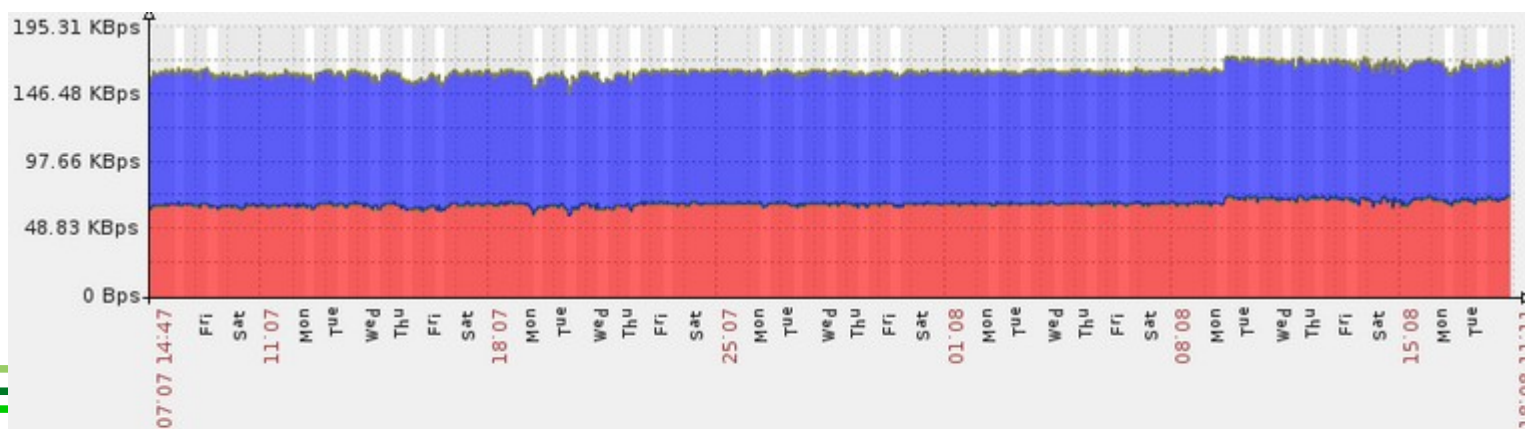
Período de armazenamento do histórico (em dias)	<input type="text" value="90"/>
Período de retenção dos dados sobre médias (em dias)	<input type="text" value="365"/>

- Cuidado com o volume alto de leitura e escrita em HD

► Monitoramento de sites

- Diferentes passos de acesso a um site
 - Em cada um monitora-se, velocidade de download, conteúdo, tempo e código de resposta

Step	Speed	Response time	Response code	Status
First page	65.32 KBps	0s 100ms	200	OK
Log in	1.15 KBps	0s 83ms	200	OK
Check login	97.7 KBps	0s 93ms	200	OK
Logout	1.14 KBps	0s 83ms	200	OK
TOTAL		0s 359ms		OK



- ▶ Qualquer objeto cujo valor possa ser obtido por console/scripts ou afins é possível monitorar
 - No *Zabbix Agent* é possível definir parâmetros de usuário para chaves customizadas que rodam comandos

Arquivo de configuração: */usr/local/etc/zabbix_agentd.conf*

```
### Set of parameters for monitoring MySQL server (v3.23.42 and later)
### Change -u and add -p if required
#UserParameter=mysql.ping,mysqladmin -uroot ping|grep alive|wc -l
#UserParameter=mysql.uptime,mysqladmin -uroot status|cut -f2 -d":"|cut -f2 -d" "
#UserParameter=mysql.threads,mysqladmin -uroot status|cut -f3 -d":"|cut -f2 -d" "
#UserParameter=mysql.questions,mysqladmin -uroot status|cut -f4 -d":"|cut -f2 -d" "
#UserParameter=mysql.slowqueries,mysqladmin -uroot status|cut -f5 -d":"|cut -f2 -d" "
#UserParameter=mysql.qps,mysqladmin -uroot status|cut -f9 -d":"|cut -f2 -d" "
#UserParameter=mysql.version,mysql -V
```

E se minha rede não tiver IP?

- ▶ Até então tudo que falamos é sobre a camada IP...
- ▶ Ethernet é um protocolo camada 2 amplamente utilizado
 - Ethernet OAM é uma série de ferramentas para Operação, Administração e Gerência de redes Ethernet
 - Padrões IEEE 802.1ag ou ITU-T Y.1731
 - Monitorar disponibilidade e/ou performance
 - Necessário configurá-lo nos dispositivos de rede
 - Em geral mais utilizado por provedores
 - Possível associar Ethernet OAM ao Icinga ou Cacti
 - http://services.geant.net/edupert/Resources/Documents/EDUpert20140625_slides_Eth-oam.pdf

Host ▾	Service ▾	Status ▾	Status Information	
nge-1.lighthouse.sara.nl	check_ethping	OK	PING 00:00:00:00:03:00 OK - Packet loss = 0%, RTA = 7.8806 ms	<input type="checkbox"/>
	check_ethtrace	WARNING	ETHTRACE b0a8.6e0d.1f03 WARNING - hops = 2 -- Wrong path detected (configured: 00:00:00:00:08:00,00:00:00:00:05:00,00:00:00:00:03:00 detected: 00:00:00:00:08:00,00:00:00:00:04:00,00:00:00:00:03:00)	<input type="checkbox"/>

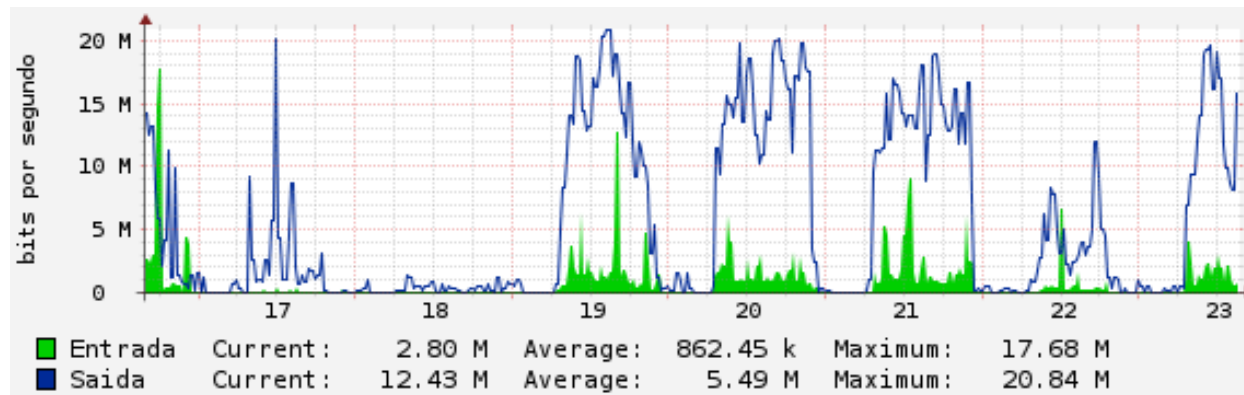
NfSen / NfDump



Fonte: Tracking Incidents with NfSen, Peter Haag (SWITCH-CERT)

- ▶ Algumas questões relacionadas ao tratamento de anormalidades em uma rede:
 - O que causou este pico em seu gráfico de rede?
 - Quais hosts/subnets consomem a maioria de nossa largura de banda?
 - Quais são os top talkers em sua rede?
 - Sobre aquele (D)DoS ocorrido, você poderia nos passar maiores informações?
 - Quais são os principais destinos que acessamos?

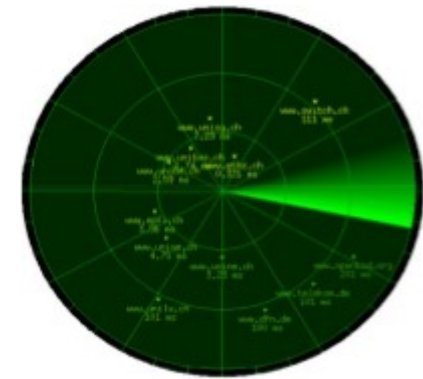
- Necessidade de análise de características de tráfego mais detalhadas
 - Gráficos tradicionais mostram apenas quantidade de tráfego



**O monitoramento tradicional
não é mais satisfatório!**

► Precisamos de mais informações em nível de conexão:

- Endereços IP
- Portas (TCP/UDP)
- Flags TCP
- Contadores de Byte/Pacote
- Número de interfaces
- E qualquer outro filtro do cabeçalho dos pacotes



Qualquer filtro vai necessitar uma adaptação ao perfil da sua rede

Protocolo NetFlow

- Tecnologia de monitoramento de tráfego desenvolvida pela Cisco Networks. Fluxos são unidirecionais e contém dados relacionados à conexão, ex:

- Endereços Ethernet de origem e destino
- Endereços IP de origem e destino
- Portas de origem e destino
- Protocolo (TCP, UDP, ICMP, etc.), flags TCP
- Contadores de pacote e bytes
- Etc

Outra tecnologia usada é o sFlow, especificado pelo consorcio sflow.org

O protocolo IPFIX foi criado pelo IETF para substituir o NetFlow proprietário da Cisco.

- Funciona por amostragem

- Exemplo:

2016-03-30 00:47:33.728 54.971 TCP 172.16.71.66:13599 → 192.168.10.34:80 .A..SF 215 9890

Registros Netflow nunca contém qualquer dado do usuário

Exemplo

- Consulta com top 15 IPs consumindo maior banda

```
forth% nfdump -r /data/rz/nfcapd.200603300150 -K 123... -n 20 -s ip/bps
```

Top 15 IP Addr ordered by bps:

Date first seen	Duration	Proto	IP Addr	Flows	Packets	Bytes	pps	bps	bpp
2006-03-30 00:47:39.999	0.001	TCP	64.132.143.51	2	19	18004	18999	137.4 M	947
2006-03-30 00:45:00.737	0.001	TCP	194.64.105.184	2	20	13600	20000	103.8 M	680
2006-03-30 00:49:16.016	0.001	TCP	163.3.33.241	2	9	12046	9000	91.9 M	1338
2006-03-30 00:49:52.902	0.001	TCP	92.37.170.104	2	10	9208	10000	70.3 M	920
2006-03-30 00:45:06.853	0.001	TCP	214.214.200.81	2	6	6931	6000	52.9 M	1155
2006-03-30 00:46:32.363	0.001	TCP	68.142.57.84	2	10	6720	10000	51.3 M	672
2006-03-30 00:46:30.764	0.001	TCP	151.80.146.115	2	7	6680	7000	51.0 M	954
2006-03-30 00:48:36.966	0.001	TCP	129.4.38.113	2	8	6184	8000	47.2 M	773
2006-03-30 00:49:31.903	0.001	TCP	33.135.213.117	2	6	6104	6000	46.6 M	1017
2006-03-30 01:42:48.834	0.001	TCP	90.38.160.152	2	8	5941	8000	45.3 M	742
2006-03-30 00:48:02.473	0.001	TCP	131.144.55.170	2	6	5608	6000	42.8 M	934
2006-03-30 00:49:29.424	0.001	TCP	24.11.195.220	2	4	4880	4000	37.2 M	1220
2006-03-30 00:48:53.293	0.001	TCP	88.53.69.175	2	6	4721	6000	36.0 M	786
2006-03-30 00:45:41.780	0.001	TCP	49.30.8.60	2	6	3822	6000	29.2 M	637
2006-03-30 01:42:51.618	0.002	TCP	220.24.222.74	2	10	7605	5000	29.0 M	760

IP addresses anonymized

Time window: 2006-03-30 00:40:02 - 2006-03-30 01:49:58

Total flows: 19224 matched: 19224, skipped: 0, Bytes read: 1009920

Sys: 0.046s flows/second: 410112.0 Wall: 0.009s flows/second: 2022089.0

Exemplo

- Consulta das redes /24 com maior troca de tráfego

```
forth% nfdump -r /data/rz/nfcapd.200603300150 -K 123... -n 15 -A srcip4/24,dstip4/24 -s record/bytes
```

Aggregated flows 7525

Top 15 flows ordered by bytes:

Date flow start	Duration	Proto	Src IP Addr:Port		Dst IP Addr:Port	Packets	Bytes	Flows
2006-03-30 00:41:06.140	4102.844	TCP	130.20.234.0:0	->	130.254.221.0:0	79455	95.1 M	14
2006-03-30 00:42:50.622	4022.361	TCP	130.20.234.0:0	->	194.90.158.0:0	42179	58.2 M	13
2006-03-30 00:40:51.729	4054.221	TCP	130.20.234.0:0	->	220.63.34.0:0	39593	56.0 M	6
2006-03-30 01:41:42.025	443.957	TCP	130.20.224.0:0	->	163.3.42.0:0	30543	43.3 M	7
2006-03-30 00:41:06.140	4102.844	TCP	130.254.221.0:0	->	130.20.234.0:0	60178	29.1 M	14
2006-03-30 01:39:56.087	600.881	TCP	130.20.234.0:0	->	194.84.7.0:0	17836	24.9 M	9
2006-03-30 00:44:39.128	3900.855	TCP	130.20.234.0:0	->	214.124.39.0:0	15912	22.6 M	9
2006-03-30 01:41:01.414	529.568	UDP	130.20.223.0:0	->	130.20.220.0:0	15549	21.4 M	8
2006-03-30 01:41:03.371	329.612	TCP	194.114.160.0:0	->	130.20.234.0:0	14126	20.1 M	4
2006-03-30 01:40:12.986	300.997	TCP	130.20.234.0:0	->	194.168.190.0:0	13101	18.7 M	2
2006-03-30 01:41:24.088	506.896	TCP	130.20.234.0:0	->	24.50.25.0:0	12433	17.8 M	2
2006-03-30 01:43:04.047	300.870	TCP	165.242.80.0:0	->	130.20.234.0:0	9966	14.3 M	1
2006-03-30 00:43:47.441	3935.542	TCP	130.20.234.0:0	->	205.175.61.0:0	10445	13.4 M	15
2006-03-30 00:44:01.619	332.758	TCP	130.20.234.0:0	->	194.61.253.0:0	8973	12.7 M	101
2006-03-30 01:42:43.123	300.860	TCP	130.20.234.0:0	->	69.155.45.0:0	7872	11.3 M	1

IP addresses anonymized

Time window: 2006-03-30 00:40:02 - 2006-03-30 01:49:58

Total flows: 19224 matched: 18797, skipped: 0, Bytes read: 1009920

Sys: 0.062s flows/second: 307588.9 Wall: 0.010s flows/second: 1839969.4

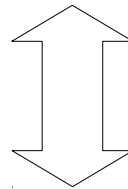
NetFlow / sFlow

NfSen

Frontend web

Exibe os fluxos

Framework para automatizar tarefas

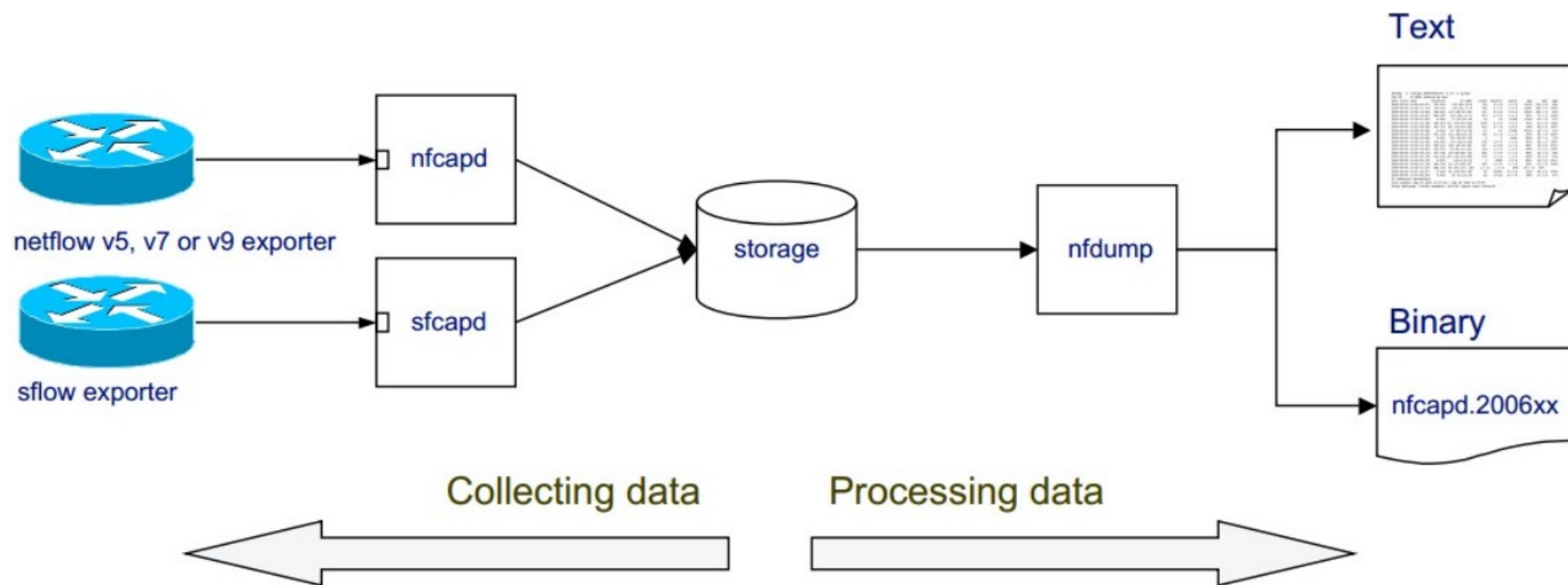


NfDump

Coleta e armazena os fluxos

Processa os fluxos na linha de comando

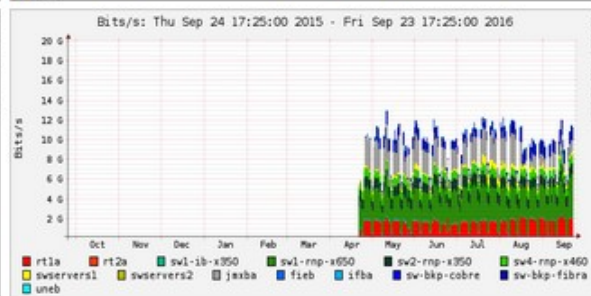
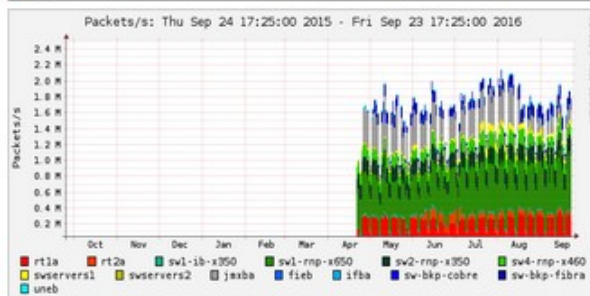
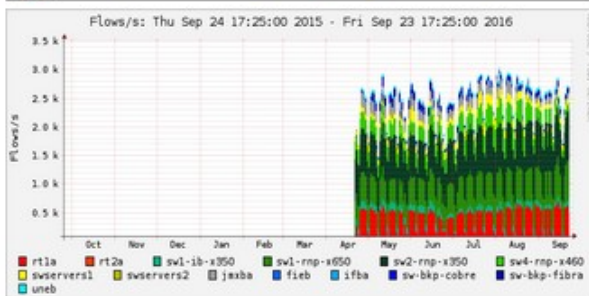
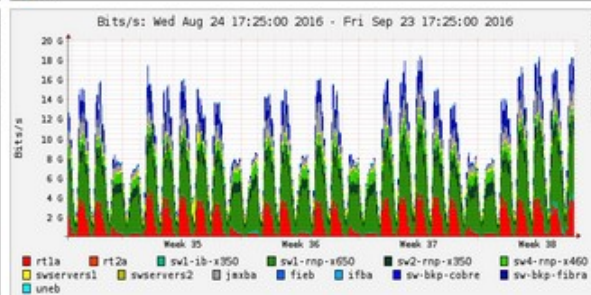
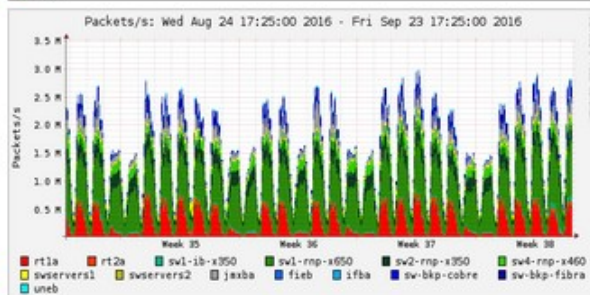
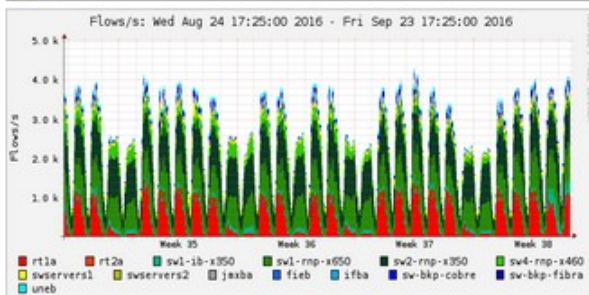
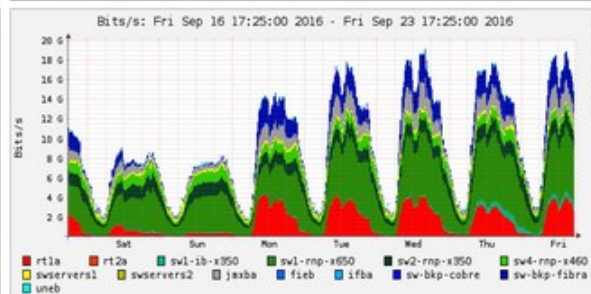
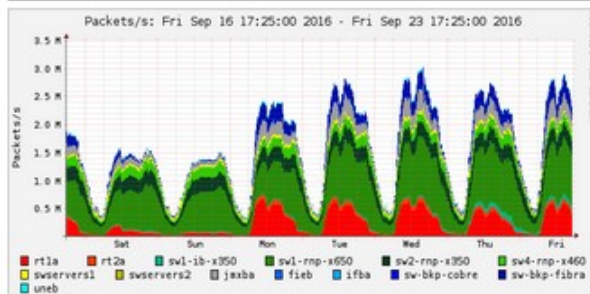
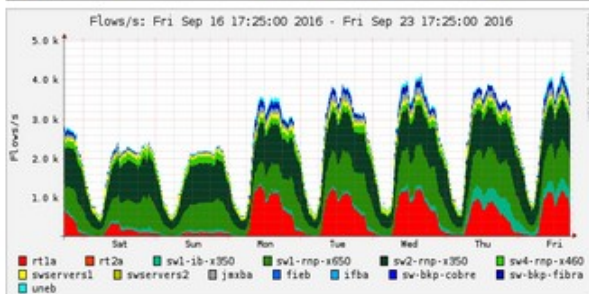
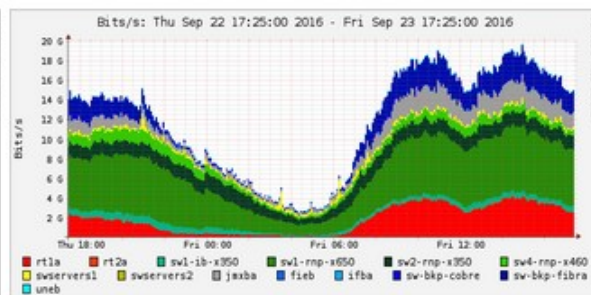
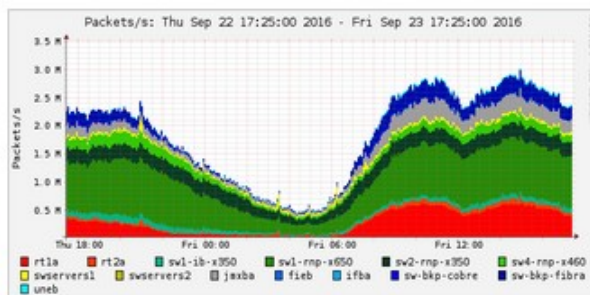
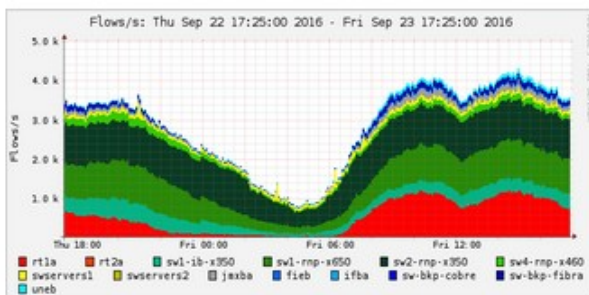
Arquitetura do NFDump



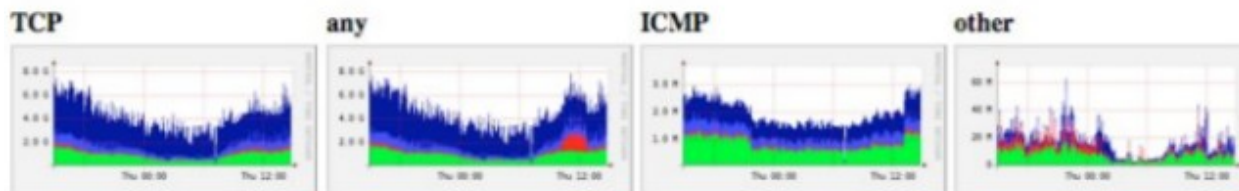
NFDump traz resultados bons, mas gostamos de imagens, correto?

- ▶ Funcionalidades do NfSen para análise de incidentes de rede:
 - Uso do nfdump como ferramenta de backend
 - Imagens
 - Partimos da visão geral, para detalhes de um fluxo
 - Gráfico da situação atual da rede
 - Gráficos de perfis específicos da rede
 - Analisar uma janela de tempo específica

Overview Profile: live, Group: (nogroup)

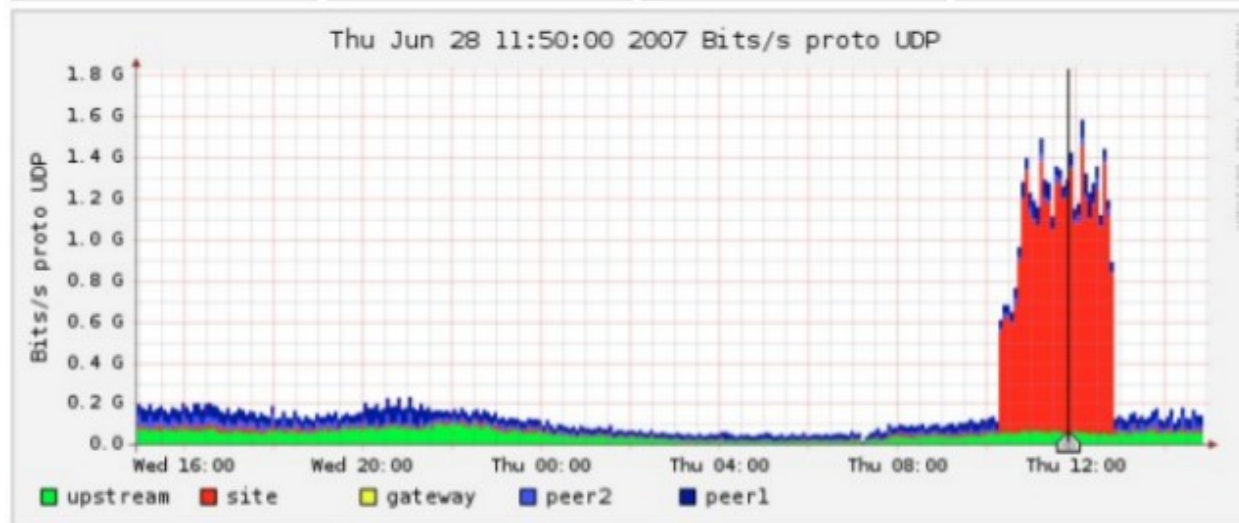


Profile: live



Profileinfo:

Type: live
 Max: unlimited
 Exp: never
 Start: May 12 2007 - 18:50 CEST
 End: Jun 28 2007 - 15:05 CEST



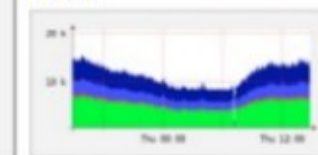
t_start 2007-06-28-11-50

t_end 2007-06-28-11-50

Packets



Flows



Select [Single Timeslot](#) ▼

Display: [1 day](#) ▼

[<<](#)
[<](#)
[|](#)
[^](#)
[>](#)
[>>](#)
[>|](#)

☒ Lin Scale
 ☒ Stacked Graph

☐ Log Scale
 ☐ Line Graph

Statistics timeslot Jun 28 2007 - 11:50

Channel:	Flows:	Packets:	Traffic:				
	udp:	udp:	all:	tcp:	udp:	icmp:	other:
<input checked="" type="checkbox"/> peer1	3.9 k/s	15.8 k/s	2.4 Gb/s	2.3 Gb/s	42.9 Mb/s	692.5 kb/s	7.8 Mb/s
<input checked="" type="checkbox"/> peer2	2.6 k/s	16.1 k/s	1.5 Gb/s	1.4 Gb/s	47.4 Mb/s	443.8 kb/s	5.7 Mb/s
<input checked="" type="checkbox"/> gateway	0.2 /s	48.9 /s	155.8 kb/s	120.1 kb/s	29.3 kb/s	0 b/s	6.4 kb/s
<input checked="" type="checkbox"/> site	414.1 /s	128.9 k/s	1.4 Gb/s	253.7 Mb/s	1.1 Gb/s	51.7 kb/s	2.3 Mb/s
<input checked="" type="checkbox"/> upstream	6.0 k/s	21.5 k/s	1.2 Gb/s	1.1 Gb/s	54.3 Mb/s	695.4 kb/s	4.9 Mb/s

All

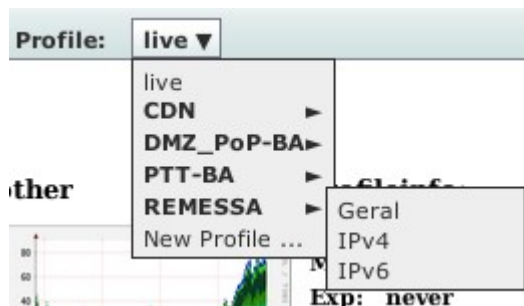
None

Display: ☐ Sum ☒ Rate

► Alguns eventos não são tão fáceis de visualizar

Perfis da Rede

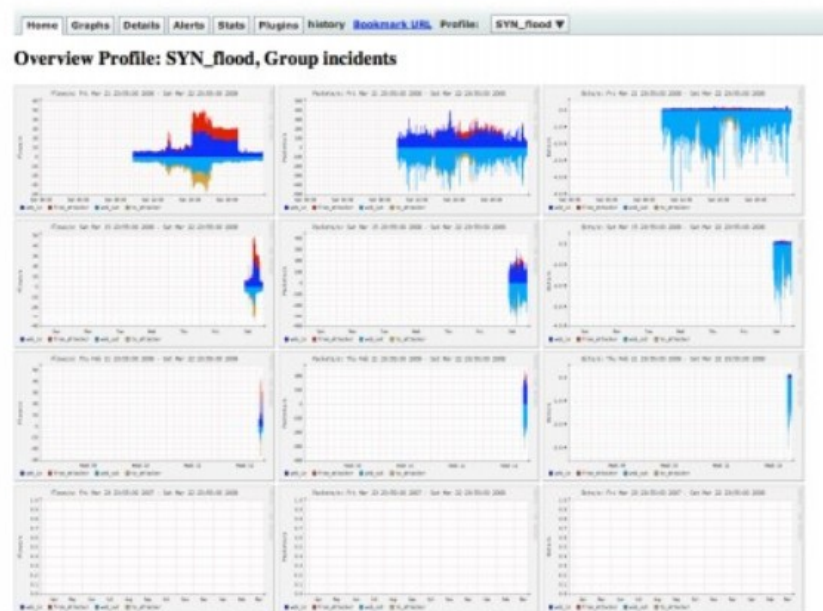
- ▶ É uma visão específica dos dados dos fluxos, com filtros aplicados
- ▶ Aplicados aos gráficos assim como para a visão detalhada
- ▶ Pode ser criado a partir de dados antigos
- ▶ Pode ser criado para dados de entrada
- ▶ Pode contar um ou mais canais



Perfis de Rede



ip 47.121.141.83 or ip 125.195.247.233



Evento óbvio

- ▶ Detectando outros tráfegos suspeitos:
 - Alertas
 - Extensões
- ▶ Alertas
 - Monitoram os fluxos periodicamente
 - Muitas condições
 - Automaticamente dispara uma alarme, quando uma condição é satisfeita
 - Envia uma notificação, ou executa uma ação
- ▶ Mais informações: <http://nfsen.sourceforge.net/>

Referências

- ▶ <http://www.cisco.com/networkers/nw04/presos/docs/NMS-1N02.pdf>
- ▶ <http://pt.slideshare.net/asimnawaz54/internet-control-message-protocol>
- ▶ <http://www.di.ufpe.br/~flash/ais98/gerrede/gerrede.html>
- ▶ <https://blog.serverdensity.com/how-to-monitor-mysql/>

Sessão Prática

- ▶ Prática 1
 - Zabbix

- ▶ Prática 2
 - Cacti

- ▶ Prática 3 (extra)
 - PHPIPAM

PERGUNTAS?

